



# IFLY-SLOW

<https://www.iflyslow.com/>

## ØKONOMISK KOMPETANSE FOR DEN DIGITALE ØKONOMIEN

Prosjektet IFLY-SLOW har som mål å øke økonomisk motstandskraft blant voksne ved å støtte utviklingen av høykvalitets læringsinnhold i digitalt format.

Økonomisk kompetanse blant voksne er relevant for å håndtere virkningene av krympende offentlige og private velferdssystemer, skiftende demografi, inkludert aldring av befolkningen i Europa, og den økte kompleksiteten og utvidelsen av finansielle tjenester i Den europeiske union.

## LÆRING VIA APPER

**Gamifisering tillater en kombinert tilnærming ved å kombinere læring via apper med undervisning i økonomisk kompetanse på en mer effektiv og dynamisk måte..**

## SJEKK VÅRE ÅPNE RESSURSER

I IFLY-SLOW-prosjektet vil du finne:

1. En nettbasert digital database for økonomisk utdanning i en digital økonomi, full av verktøy, apper, prosjekter og beste praksis som vil inspirere deg.
2. Et teoretisk rammeverk, pedagogisk grunnlag og opplæringsplan for økonomisk utdanning i en digital økonomi, som skal lette anvendelsen av dette emnet for utdanningspersonell.
3. En digital opplæringsplattform for læring via apper, slik at voksne kan fordype seg i økonomiske ferdigheter på en morsom og engasjerende måte.
4. iFlySlow Pedagogisk Håndbok med tips og råd om hvordan du underviser i økonomisk kompetanse for den digitale verden.

### PROSJEKTRESULTATER

Hovedresultatet i IFLY-SLOW-prosjektet er en erfaringsbasert åpen digital verktøykasse for økonomisk utdanning for voksne som inneholder:

|  |  |  |   |
|--|--|--|---|
| <p><b>Database</b></p> <p>En online digital database for økonomisk utdanning i en digital økonomi</p> <p><a href="#">KLIKK HER</a></p> | <p><b>Læreplan</b></p> <p>Et teoretisk rammeverk, en pedagogisk basis og en læreplan for økonomisk utdanning i en digital økonomi</p> <p><a href="#">KLIKK HER</a></p> | <p><b>Digital læringsplattform</b></p> <p>En digital læringsplattform for læring via apper innen økonomisk utdanning i en digital økonomi</p> <p><a href="#">KLIKK HER</a></p> | <p><b>Pedagogisk håndbok</b></p> <p>IFLY-SLOW pedagogisk håndbok</p> <p><a href="#">KLIKK HER</a></p> |
|--|--|--|---|

|  |  |
|--|--|
| <p>Treningssett for trenere</p> <p><a href="#">KLIKK HER</a></p>                     | <p>Treningssett for deltakere</p> <p><a href="#">KLIKK HER</a></p>   |
| <p><b>FILM 1</b></p> <p>For å finne ut mer om dette prosjektet, se denne filmen!</p> | <p><b>FILM 2</b></p> <p>Sjekk ut den spillbaserte læringsressen!</p> |





## MÅNEDLIG INFORMASJON MED DE BESTE ARTIKLENE



### PROSJEKTMØTER

Det siste møtet i prosjektet ble holdt den 27. september. Partnerne møttes i Valladolid (Spania) for å avslutte detaljene i prosjektets produkter, som nå er ferdige og tilgjengelige på nettet for alle som åpne pedagogiske ressurser.

### DIGITAL PLATTFORM



Den digitale plattformen for læring via apper består av ulike elementer for å gjøre opplevelsen av gamifisering og fordypning i økonomisk kompetanse gjennom emner som de nye ferdighetene det bringer med seg, planlegging og budsjettering, forståelse av digital handel, forbrukerbeskyttelse og formuesforvaltning komplett og nyttig.



### MULIGHET FOR EKSAMEN

I tillegg til en fullstendig tilpasset læringsprosess for deltakeren når det gjelder tid, tilbys det en tilfeldig eksamen på alt som er lært. Hvis deltakeren overviner utfordringene i de tilgjengelige appene, kan de oppnå et sertifikat der trenere bekrefter deres forbedring.

### OGSÅ FOR TRENERE



Når det gjelder trenere, vil du også finne materiale for deg, som opplæringsplanen og den pedagogiske håndboken som er rettet mot å veilede deg i anvendelsen av økonomisk kompetanseinnhold i utdanningsprogrammer, enten det er ansikt til ansikt, online eller med en kombinert tilnærming.